
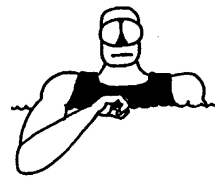
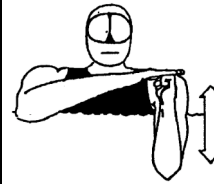








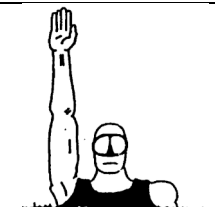
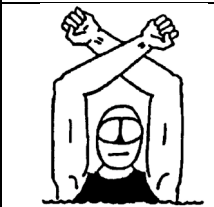
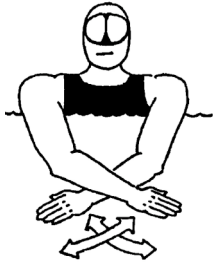
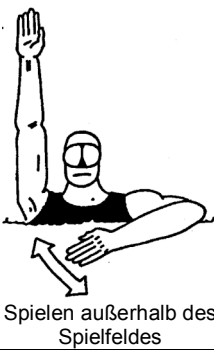
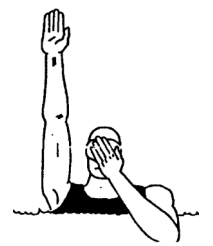
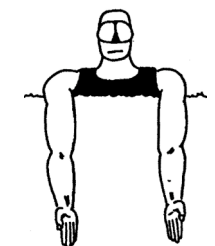


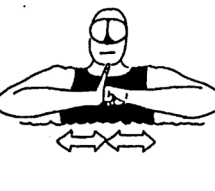

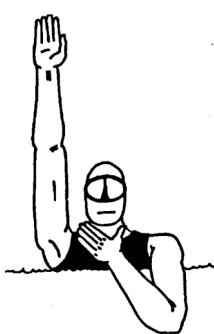
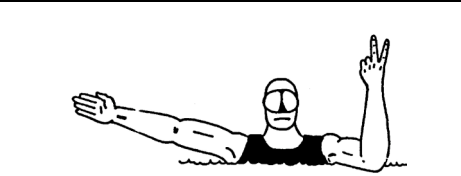
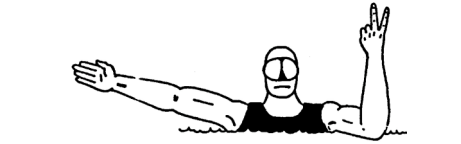



Strafe	Wird gegeben bei	Ausführung		
Freiwurf	<ul style="list-style-type: none"> • Halten ohne Ballbesitz (5.1.11) • Ball (vollkommen!) über Wasser führen (5.1.12) • Tor umkippen oder wegziehen (5.1.13) • Am Tor festhalten oder Tor verschieben (5.1.14) • Mit Ball außerhalb des Spielfeldes schwimmen (5.1.15) • Bei Zeitstrafe (s. u.) 	<ul style="list-style-type: none"> • Wird Freiwurf in eigener Spielfeldhälfte zugesprochen, kann die Ausführung in der Mitte des Spielfeldes erfolgen (6.1.3 II). Ausnahme: Wurde mit Ball außerhalb des Spielfeldes geschwommen, erfolgt der Freiwurf dort, wo die Spieler das Spielfeld verlassen haben (6.1.3 I A) • Der Freiwurf muss innerhalb von 3 Sekunden nach Freigabe ausgeführt werden (6.1.7) • Ausführender Spieler darf Position nicht verändern oder abtauchen, sondern muss den Ball zu Mitspieler abspielen (nicht selber vorlegen oder direkt ins Tor werfen!) (6.1.4) • Angreifer müssen 2m Abstand einhalten oder passiv bleiben (6.1.5) 		
Zeitstrafe	<p>Bei folgenden wiederholten oder groben Verstößen (bei einfachem Verstoß nur Freiwurf) (6.2.1 A):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Angriff auf Ausrüstung des Gegners (5.1.1 - 5.1.4) • Gegner ohne Ball niederdrücken oder sich an ihm abzustoßen (5.1.5, 5.1.5 A) • Schlagen, Treten, übertriebene Härte (5.1.6) • Halswürgegriff (5.1.7) • Nach Tor nicht zum Beckenrand zurückkehren (5.1.8) • Torverteidiger ohne Ball vom Tor drücken oder ziehen (5.1.9) <p>Immer bei:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wechselfehler (5.1.10), wenn nicht die Vorteilsregel angewendet wird (6.4) • Spielverzögerung nach zwei Verwarnungen gegen die gleiche Mannschaft (6.2.5) 	<ul style="list-style-type: none"> • Spieler sitzt für zwei Minuten (effektiv) auf Strafbank (6.2.2) • Spiel wird mit Freiwurf fortgesetzt (6.2.1) • Bei Gegentor in Unterzahl wird älteste Strafzeit beendet (6.2.6) • Während der letzten 10 Sekunden der Zeitstrafe darf der Spieler wieder den Auswechsellbereich betreten (ohne ins Wasser zu springen) (6.2.3) 		
Strafwurf	<ul style="list-style-type: none"> • Tor als Verteidiger umkippen oder wegziehen (5.1.16) • Tor als Verteidiger festhalten (5.1.17) • Verkeilen im Tor oder Halten an Beckenwand (5.1.18) • Verdecken des Tores mit Flossen (5.1.18) • Foul am Angreifer vor Tor und Verhinderung eines nahezu sicheren Tores (5.1.19) 	<ul style="list-style-type: none"> • Alle Spieler, die nicht auf der Strafbank sitzen, dürfen als Angreifer oder Torverteidiger eingesetzt werden • Torverteidiger muss in Reichweite des Tores bleiben (6.3.7) • Zeit des Strafwurfes (45 Sekunden) gehört zur regulären Spielzeit (6.3.6 A), d.h. die Zeit für Strafzeiten läuft mit 		
		Abbruch:	Ergebnis:	Fortsetzung:
		Foul von Torverteidiger	Kein Tor; Torverteidiger erhält Zeitstrafe (Beginn nach Wiederholung des Strafwurfs!).	Wiederholung des Strafwurfes (6.3.10); Angreifer darf ausgewechselt werden (6.3.10 I)
		Foul von Angreifer	Kein Tor	Verteidigende Mannschaft schwimmt an (6.3.11)
		Tor	Tor; Bei Unterzahl wird älteste Strafzeit beendet (6.2.6)	Verteidigende Mannschaft schwimmt an (4.1.4 I)
Ablauf der 45 Sekunden oder Torverteidiger hält Ball über Wasseroberfläche	Kein Tor	Anschwimmen mit Ball in der Mitte (4.1.4 II)		
Strafwurf mit Zeitstrafe	Voraussetzung für Zeitstrafe und Strafwurf erfüllt (s.o.)	<ul style="list-style-type: none"> • Strafwurf wie oben • Während des Strafwurfes läuft die Strafzeit mit (6.2.2) • Endet Strafwurf mit Tor, wird bei Unterzahl die älteste Strafzeit beendet (6.2.6) 		
Matchstrafe mit Ersetzen	Nach wiederholtem gleichen Regelverstoß, der zu Zeitstrafen geführt hat, und deutlicher Verwarnung, dass Spieler bei erneutem Regelverstoß herausgestellt wird (3.1.6 II)	<ul style="list-style-type: none"> • Spieler darf an diesem und nächstem Spiel nicht teilnehmen (3.1.6 III) • Der Spieler darf nach 2 Minuten Strafzeit durch einen Auswechselspieler ersetzt werden (3.1.6 II) • Kein Reservespieler darf die Wechselbank auffüllen (3.1.6 Auslegung) • Bei Tor in Unterzahl wird Strafe nicht aufgehoben (3.1.6) 		
Matchstrafe ohne Ersetzen	Grob unsportliches Verhalten (3.1.6 I)	<ul style="list-style-type: none"> • Spieler darf an diesem und nächstem Spiel nicht teilnehmen (3.1.6 III) • Der Spieler darf während des gesamten Spieles nicht durch einen Auswechselspieler ersetzt werden (3.1.6 I) • Bei Tor in Unterzahl wird Strafe nicht aufgehoben (3.1.6) 		

Handzeichen			Hupzeichen	Tor- und Punktwertung	
 Festhalten ohne Ballbesitz	 Halten oder Schieben des Tores	 Herunterdrücken eines Spielers	 Spielbeginn  Spielunterbrechung  Freiwurf  Zeitstrafe  Strafwurf  Freigabe  Tor Das Spiel gilt beim ersten Ton als unterbrochen (4.3.1 I A)	Ein Tor wird gewertet, wenn der Ball vollständig unterhalb der Torkante ist (4.3.1) Bei einem Turnier oder in der Liga wird die Reihenfolge nach folgenden Kriterien ermittelt (4.3.3): <ol style="list-style-type: none"> 1. Anzahl Punkte (zwei Punkte je Sieg, ein Punkt je Unentschieden) 2. Direktbegegnung dieser Teams (Punkte und Tordifferenz) 3. Tordifferenz aller Spiele 4. Anzahl Plustore 5. Entscheidungsspiel (s.u.) 	
 Tor	 Unterbrechung	 Strafstoß			 Änderung der letzten Entscheidung  Spielen außerhalb des Spielfeldes
 Ziehen der Ausrüstung	 Unterbrechung kommt von unten	 Unterbrechung kommt von oben			
 Time Out	 Überhartes Spiel	 Halbzeit oder Spielende	 Halswürgegriff	Entscheidungsspiel Muss in einem Spiel eine Entscheidung erzielt werden gilt folgendes Verfahren (4.2.5): <ol style="list-style-type: none"> 1. 15 Minuten Sudden-Death (4.2.5 I) 2. Abwechselnd führen drei verschiedene Spieler beider Mannschaften drei Strafwürfe aus. Das Los entscheidet, wer beginnt (4.2.5 II) 3. Abwechselnd führen verschiedene Spieler beider Mannschaften weitere Strafwürfe aus bis eine Mannschaft in Führung geht (4.2.5 III) 	
 Proteste					Besonderheiten: <ul style="list-style-type: none"> • Der Torverteidiger kann beliebig ausgewechselt werden (4.2.5 II A) • Wird der Strafwurf durch Foul des Torverteidigers unterbrochen, muss dieser das Wasser verlassen und darf weder der nächste Angreifer noch der nächste Torverteidiger sein (6.3.10 II). Der Angreifer darf ausgewechselt werden (6.3.10 I A)
 Zeitstrafe			Auszeit Jede Mannschaft kann pro Spiel eine Auszeit von einer Minute verlangen (4.2.6) Eine Auszeit kann nur vom Mannschaftsführer und nur während einer Spielunterbrechung verlangt werden (4.2.6 A)	Abmessungen Spielfeld: L: 12-18 m, B: 8-12 m, T: 3,5-5,0 m Ball: U: 520-540 mm, Sinkgeschw.: 1-1,25 m/s Tor: H 45 cm, Durchmesser oben: 39-40 cm	
 Freiwurf					Schiedsrichterball Wenn das Spiel unterbrochen wurde und kein Straf- oder Freiwurf gegeben wurde, so wird der Ball durch den Spielleiter ins Wasser geworfen (4.1.5): <ul style="list-style-type: none"> • Für keine Mannschaft soll daraus ein Vorteil entstehen • Der Ball muss in der Spielfeldmitte ins Wasser gegeben (geworfen) werden. • Es ist verboten, den Ball über Wasser zu berühren (sonst Freiwurf)